



Geek University

Evolua seu lado geek!

CNPJ: 34.030.666/0001-04

CERTIFICADO

Guilherme Banzati Viana Ribeiro

Declaramos que Guilherme Banzati Viana Ribeiro concluiu com êxito pela Geek University na plataforma Udemy o curso Programação em C do básico ao avançado, entre 24 de Março de 2022 e 23 de Dezembro de 2022 com carga horária de 24 horas, de acordo com os tópicos relacionados no verso deste certificado e homologado duplamente pela Udemy e pela Geek University conforme autenticação online.

Anastasiia Sycheva Carvalho

Anastasiia Sycheva Carvalho

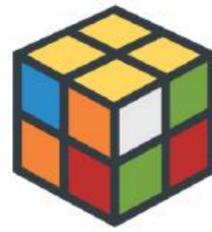
Geek University

Para verificar a autenticidade deste certificado acesse:

www.geekuniversity.com.br/certificado/CG-63110001

Nº do certificado: CG-63110001





Geek University

Evolua seu lado geek!

CNPJ: 34.030.666/0001-04

Programação em C do básico ao avançado

Tópicos estudados totalizando 24 horas de curso

- Apresentação (16 minutos)
- Preparando o ambiente (107 minutos)
- Introdução à Linguagem C (65 minutos)
- Estruturas de decisão em C (31 minutos)
- Estruturas de repetição em C (51 minutos)
- Tipos de Dados em C (69 minutos)
- Vetores e Matrizes (50 minutos)
- Números binários em C (34 minutos)
- Funções em C (57 minutos)
- Ponteiros em C (72 minutos)
- Entrada e Saída em C (61 minutos)
- Structs em C (78 minutos)
- Recursividade em C (19 minutos)
- Diretivas de Compilação em C (28 minutos)
- Bibliotecas úteis em C (126 minutos)
- Alocação Dinâmica de Memória em C (67 minutos)
- Estruturas de Dados em C (131 minutos)
- Encerramento (12 minutos)
- Ordenação de Vetores em C (102 minutos)
- Busca Binária e Busca Linear (18 minutos)
- Projeto C 1 - Game (71 minutos)
- Projeto C 2 - Mercado (104 minutos)
- Projeto C 3 - Banco (111 minutos)

Dupla homologação

Homologação Udemý

<https://ude.my/UC-63110001-3443-48a0-ae35-fd649f3093c3>

Homologação Geek University

<https://www.geekuniversity.com.br/certificado/CG-63110001>

Anastasiia Sycheva Carvalho

Anastasiia Sycheva Carvalho

Geek University

Nº do certificado: CG-63110001